



Gymnázium

L. Štúra 26, 071 01 Michalovce

SUDOKU

PROPOZÍCIE SÚŤAŽE

NÁZOV PODUJATIA: **SUDOKU** - 3. ročník

ORGANIZÁTOR: Gymnázium, L. Štúra 26, Michalovce

KONTAKT: skola@gymnmi.svcmi.sk alebo vhudymac@gmail.com

TERMÍN : **11.03.2019 (pondelok)**

MIESTO: Gymnázium, L. Štúra 26, 071 01 Michalovce

PREZENTÁCIA: Prezentácia súťažiacich je od 8.15 do 8.45 hod.

ZAČIATOK SÚŤAŽE: o 9.00 hod.

PRIHLÁŠKY: **do 4. 3. 2019** - adresa: Gymnázium, L. Štúra 26, 071 01 Michalovce

telefón: 056/6441346

e-mail: skola@gymnmi.svcmi.sk

alebo vhudymac@gmail.com

CHARAKTERISTIKA SÚŤAŽE: Súťažiteľ budú trojčlenné tímy /žiaci 8. a 9. ročníka ZŠ a príslušných ročníkov osemročných gymnázií/ v riešení SUDOKU. Riešenie úloh bude trvať 60 minút. Škola môže prihlásiť maximálne dva tímy.

SUDOKU – súťaž

Pravidlá súťaže

1. Účasť v súťaži

SUDOKU je tímová súťaž žiakov 8. a 9. ročníka základných škôl a príslušných ročníkov osemročných gymnázií. Žiaci súťažia v trojčlenných tímoch. Všetci členovia tímu sú žiakmi rovnakej školy. Tímy súťažia v jednej kategórii.

2. Prihlásenie

Do súťaže sa školy prihlasujú vyplnením prihlášky a odoslaním organizátorovi súťaže. Každá škola môže prihlásiť najviac dva tímy.

3. Začiatok súťaže

Súťažiaci sú povinní dostaviť sa na miesto konania súťaže včas a dbať na pokyny organizátorov. Pred samotným začiatkom súťaže dostane každý tím zalepenú obálku s prvými piatimi úlohami. Tímy túto obálku rozbalia až na pokyn organizátora, ktorý tak odštartuje súťaž.

4. Riešenie úloh

Súťažiaci v tíme riešia ľubovoľnú z piatich úloh, ktoré majú k dispozícii. Po vyplnení celej tabuľky odovzdajú úlohu opravovateľom na kontrolu a následne dostanú za ňu novú úlohu. Súťažiaci riešia úlohy rôznych náročností – ľahká, stredná, ťažká, pričom nevedia, ktorá úloha je akého typu.

5. Opravovatelia

Opravovateľov je viac a každý opravuje iba niektoré úlohy. Podrobnosti budú upresnené na mieste pred začiatkom súťaže. Ak sa stretne u jedného opravovateľa viac riešiteľov, zaradia sa do radu v poradí, v akom ku stolíku prišli. Opravovateľ označí čas odovzdania úlohy a vydá členovi tímu ďalšiu úlohu na riešenie.

6. Kontrola

Za odovzdanú úlohu dostane tím novú úlohu, a to až do vyčerpania pripravených úloh. Celkový počet úloh bude upresnený pred začiatkom súťaže.

7. Ukončenie súťaže

Súťaž končí uplynutím časového limitu 60 minút. Od tejto chvíle sa s úlohami nie je možné zaradiť do radu k opravovateľovi. Tí, čo už stoja v rade, môžu svoje riešenia predložiť ku kontrole a ich úlohy sa považujú za odovzdané v čase konca súťaže.

8. Víťaz

Víťazí ten tím, ktorý správne vyriešil najviac úloh. Pri rovnakom počte záleží na najvyššom čísle správne vyriešenej úlohy, pri rovnosti sa posudzuje druhé najvyššie číslo úlohy atď. Ak dva tímy vyriešia úplne rovnaké úlohy, rozhoduje čas odovzdania poslednej úlohy, pri rovnosti sa posudzuje čas predposlednej odovzdanej úlohy atď. Rovnakým postupom sa určí poradie zvyšných tímov.

9. Pomôcky

Povolené sú bežné písacie potreby a guma. Používanie akýchkoľvek elektronických výpočtových pomôcok (kalkulačky, notebooky, atď.), prostriedkov diaľkovej komunikácie (mobilné telefóny, internet, atď.), literatúry ani vlastných poznámok nie je povolené. Spolupracovať je povolené výhradne s členmi vlastného tímu.

10. Štatút pravidiel

Tieto pravidlá súťaže SUDOKU platia pre všetky zúčastnené tímy. Svojím prihlásením do súťaže tím potvrdzuje, že sa s pravidlami zoznámil, súhlasí s ich znením a zaväzuje sa tieto pravidlá dodržiavať.